В разработанном проекте присутствует 10 html страниц, 1 из которых является шаблоном, а все другие – ее дочерними. На главной странице есть гиперссылки на другие 5 информационных страниц и кнопки-гиперссылки на регистрацию/вход, если пользователь еще не вошел, в противном случае кнопка на выход с аккаунта и просмотр личного кабинета. В проекте использовалась одна база данных users.db, которая создается при помощи библиотеки sqlalchemy и содержит в себе столбцы с информацией о имени, почте, роли, игровом рейтинге пользователя, его зашифрованном пароле. Все это пользователь вводит при регистрации, для входа в аккаунт нужно ввести пароль и почту. На главной странице main\_html.html были использованы компоненты bootstrap. В личном кабинете присутствует возможность загрузки фотографии для аватара, но пока нет возможности сохранить ее для конкретного пользователя и для ее загрузки необходимо заранее поместить ее в конкретную папку проекта. Данные о игровом рейтинге пользователя, который он вводит при регистрации, попадают в файл pts\_users.txt, который в дальнейшей будет использован в создании форума. В файле users\_resources.py папки data находятся классы для API взаимодействия с данными базой данных users.db. С помощью них можно просматривать информацию и пользователе/пользователях, добавлять нового и удалять старого.